



# DATAVISUALISATION INTERACTIVE

**Durée :** 6 demi-journées

**Objectifs pédagogiques :**

- ▶ Fournir un panorama des outils de datavisualisation comprendre savoir choisir le bon outil en fonction du cas d'usage
- ▶ Maîtriser les bases de *Plotly* et *Shiny*
- ▶ Être capable de créer une application Shiny à l'aide de Golem

**Panorama des séquences :**

Séquence 1 : La datavisualisation

- ▶ Définition et principe
- ▶ Pour répondre à quels besoins ?
- ▶ Panorama des outils usuels et du marché

Séquence 2 : Plotly & Shiny

- ▶ Introduction à Plotly : présentation, pour quels besoins, fonctions de bases, illustrations
- ▶ Introduction à Shiny : présentation, pour quels besoins, architecture, fonctions de bases, illustrations
- ▶ Tableau récapitulatif des différences pour le concepteur et pour l'utilisateur

Séquence 3 : Introduction à Golem

- ▶ Comprendre à quoi sert Golem et quand l'utiliser
- ▶ Structure d'une application Golem
- ▶ Les principaux scripts Golem

Séquence 4 : Les modules dans Golem

- ▶ Présentation des modules
- ▶ Définition et création d'un module

Séquence 5 : La réactivité

- ▶ Présentation de la problématique du contrôle de la réactivité
- ▶ Fonctions permettant de contrôler la réactivité

Séquence 6 : Evaluation

- ▶ **Contact :** [formations@veltys.com](mailto:formations@veltys.com)

